

SNMP (Multibancas)

Questões Atualização 2019 - I

Prof. Walter Cunha

falecomigo@waltercunha.com

[Professor]



Natural: Fortaleza – CE

Cargo: AFFC-CGU TI (2009)

Graduação: Engenharia Eletrônica
ITA 2000

Pós: Ger. Projetos FGV 2007

Emerging Leaders: Harvard
Kennedy School Nov/2018



Outros Cursos no Provas de TI:

<http://bit.ly/2RsnuhF>

TImasters:

<https://br.groups.yahoo.com/neo/groups/timasters/info>

Orientação para Concursos:

<https://www.patreon.com/timasters>

Outros:

<https://about.me/waltercunha>

[Questão 01]

(CESPE/FUB 2018) O SNMP — um protocolo da pilha TCP/IP — permite o acesso a informações estatísticas de ativos de rede, como, por exemplo, o estado das interfaces de um roteador, o volume de tráfego de entrada e saída e a quantidade de pacotes descartados.

[Questão 01] – Comentários...

Resumex:

O SNMP é um protocolo da camada de aplicação designado para facilitar a troca de informações de gerenciamento entre dispositivos de rede. Este protocolo define as mensagens que podem ser trocadas entre agentes e gerentes, o formato destas mensagens e os procedimentos a serem usados para esta troca.

[Questão 01]

(CESPE/FUB 2018) **O SNMP — um protocolo da pilha TCP/IP — permite o acesso a informações estatísticas de ativos de rede, como, por exemplo, o estado das interfaces de um roteador, o volume de tráfego de entrada e saída e a quantidade de pacotes descartados.**

CERTA

[Questão 02]

(CESPE/TCE-MG 2018) O comando GETBULK, introduzido na versão A 3 da especificação do SNMP, gera tráfego desnecessário se a MIB estiver preenchida.

B 2 da especificação do SNMP, espera como retorno um PDU (protocol data unit) do tipo response.

C 3 da especificação do SNMP, requer que a MIB esteja vazia quando ele é executado para que o agente SNMP preencha a base da resposta.

D 1 da especificação do SNMP, é menos eficiente em relação ao consumo de banda em uma rede se comparado ao comando GETNEXT.

E 2 da especificação do SNMP, requer que a MIB seja criptografada para buscar dados na rede.

[Questão 02] – Comentários...

Resumex:

GETBULK foi introduzido no SNMPv2 e facilita o acesso a grandes quantidades de informações relacionadas sem iniciar as operações GETNEXT repetidas. A PDU de GETBULK consiste em 7 campos que começam com o tipo de PDU e ID de resposta.

[Questão 02]

(CESPE/TCE-MG 2018) O comando GETBULK, introduzido na versão A 3 da especificação do SNMP, gera tráfego desnecessário se a MIB estiver preenchida.

B 2 da especificação do SNMP, espera como retorno um PDU (protocol data unit) do tipo response.

C 3 da especificação do SNMP, requer que a MIB esteja vazia quando ele é executado para que o agente SNMP preencha a base da resposta.

D 1 da especificação do SNMP, é menos eficiente em relação ao consumo de banda em uma rede se comparado ao comando GETNEXT.

E 2 da especificação do SNMP, requer que a MIB seja criptografada para buscar dados na rede.

[Questão 03]

(CESPE/TRT-11 2017) O SNMP (Simple Network Management Protocol) é um protocolo utilizado no processo de gerenciamento de dispositivos em redes de computadores. Observando as mensagens do SNMP, o Analista Judiciário identificou corretamente que o TRAP é uma mensagem proveniente do dispositivo

A gerenciador, para bloquear a troca de mensagens no dispositivo gerenciado.

B gerenciado, com o objetivo de fornecer a sua identificação.

C gerenciador, para ativar o dispositivo gerenciado.

D gerenciado, para sinalizar a ocorrência de alarmes.

E gerenciador, com o objetivo de interromper a atividade do dispositivo gerenciado.

[Questão 03] – Comentários...

Resumex:

Primitivas SNMP

GET - ler valor na MIB

GETNEXT - descobrir o próximo objeto

GETBULK - grande quantidade de informação do agente para o gerente

SET - escrever valor na MIB

TRAP - agente informa ao gerente a ocorrência de um evento

INFORM - comunicação gerente-gerente

[Questão 03]

(CESPE/TRT-11 2017) O SNMP (Simple Network Management Protocol) é um protocolo utilizado no processo de gerenciamento de dispositivos em redes de computadores. Observando as mensagens do SNMP, o Analista Judiciário identificou corretamente que o TRAP é uma mensagem proveniente do dispositivo

A gerenciador, para bloquear a troca de mensagens no dispositivo gerenciado.

B gerenciado, com o objetivo de fornecer a sua identificação.

C gerenciador, para ativar o dispositivo gerenciado.

D gerenciado, para sinalizar a ocorrência de alarmes.

E gerenciador, com o objetivo de interromper a atividade do dispositivo gerenciado.

[Questão 04]

(FCC/DPE-RS 2017) Em uma rede de computadores é utilizado o SNMP para a gerência dos equipamentos da rede. Considerando que ocorreu um evento (anomalia) em um dos equipamentos, o Agente SNMP instalado nesse equipamento comunicará a ocorrência ao Gerente por meio da operação

A SET.

B GET.

C NEXT.

D TRAP.

E PUT.

[Questão 04] – Comentários...

Resumex:

O SNMP é um protocolo orientado a pacotes e possui em sua estrutura cabeçalho, dados e informações de verificação (PDU):

Get request: usado para solicitar o valor de uma ou mais variáveis da MIB;

Get-next request: usado para solicitar os valores de um conjunto sequencial de variáveis da MIB e, após a solicitação do primeiro valor usando o comando get, os valores seguintes são solicitados usando este comando;

Set request: usado para atribuir um valor a uma variável da MIB;

Get response: usado para enviar resposta aos comandos get, get-next e set;

Trap: usado para enviar informações de alarme ou eventos significativos.

[Questão 04]

(FCC/DPE-RS 2017) Em uma rede de computadores é utilizado o SNMP para a gerência dos equipamentos da rede. Considerando que ocorreu um evento (anomalia) em um dos equipamentos, o Agente SNMP instalado nesse equipamento comunicará a ocorrência ao Gerente por meio da operação

A SET.

B GET.

C NEXT.

D TRAP.

E PUT.

[Questão 05]

(FCC/DPE-RS 2017) No sistema de gerenciamento SNMP, todos os dispositivos gerenciados devem dar suporte a um módulo básico da MIB denominado MIB-2 (RFC1213). O Analista responsável pelo gerenciamento de redes deve identificar no MIB-2 que o primeiro Grupo identificador é o

A snmp.

B id.

C interfaces.

D ip.

E system.

[Questão 05] – Comentários...

Resumex:

A **MIB** é organizada como uma árvore (**hierarquicamente**), na qual cada nó tem um **nome** e um **número**. O **número de qualquer nó** na MIB inclui o **número do respectivo nó pai** separado com um **ponto** seguido por **seu próprio número** e assim por diante. Tanto os nomes quanto os números foram estabelecidos de forma padronizada na **MIB**. Por exemplo: "**Internet**" está diretamente abaixo de "**dod**" que, por sua vez, está abaixo de "**org**" que, por sua vez, está abaixo de "**iso**". Portanto teremos: **iso.org.dod.Internet**, em que cada um desses nomes tem seu próprio número.

iso = 1

org = 1.3

dod = 1.3.6

Internet = 1.3.6.1

[Questão 05] – Comentários...

Resumex:

Na **MIB-II**, abaixo de **iso.org.dod.Internet** temos outros 4 nós, um dos quais é "mgmt (1.3.6.1.2)". Poderíamos dizer que mgmt é a raiz da subárvore onde estão localizados os elementos de interesse para gerência de redes. São **11** nós na subárvore **mgmt**, o primeiro deles é o **system (1.3.6.1.2.1)**. O **system** contém **objetos gerenciáveis** relacionados aos **sistemas** que rodam nos **dispositivos gerenciados** em uma **rede gerenciada**.

[Questão 05]

(FCC/DPE-RS 2017) No sistema de gerenciamento SNMP, todos os dispositivos gerenciados devem dar suporte a um módulo básico da MIB denominado MIB-2 (RFC1213). O Analista responsável pelo gerenciamento de redes deve identificar no MIB-2 que o primeiro Grupo identificador é o

A snmp.

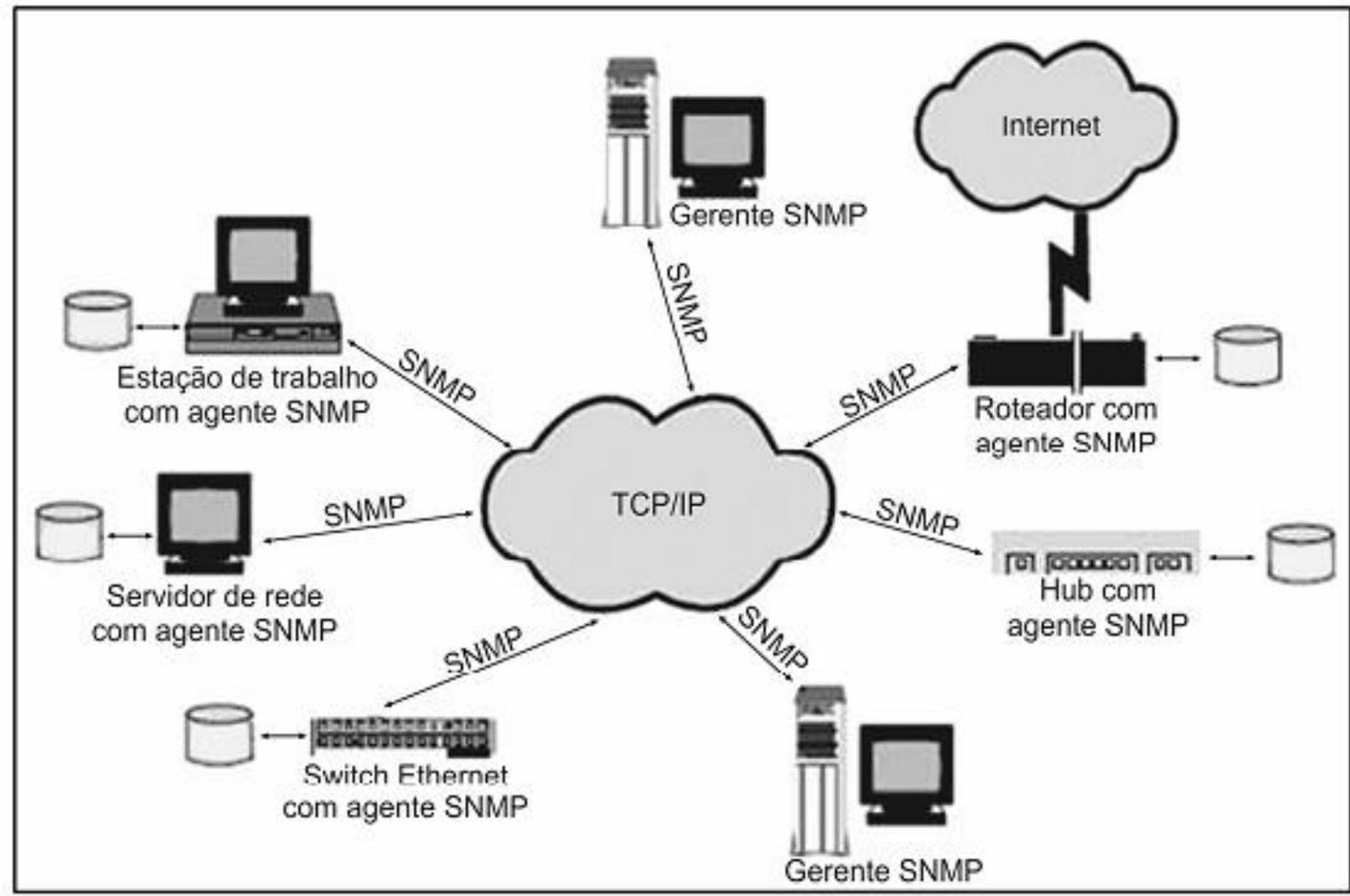
B id.

C interfaces.

D ip.

E system.

[Questão 06]



[Questão 06]

(FCC/DPE-RS 2017) Um Técnico do Tribunal Regional do Trabalho da 24ª Região, ao analisar a figura, conclui corretamente que o SNMP, um protocolo da camada de aplicação, facilita a troca de informações de gerenciamento entre os dispositivos de rede, com base nos nós gerenciados (agentes), nas estações de gerenciamento (gerentes) e nas

A MIBs, bases das informações de gerência. Cada MIB funciona como uma base de dados lógico, armazenando informações e definindo todos os objetos gerenciáveis (variáveis) pelo SNMP.

B PDUs, estruturas com informações de gerência, que especificam o formato para a definição dos objetos a serem gerenciados pelo SNMP, os tipos básicos destes objetos, a forma de identificação e o agrupamento das informações.

C SMIs. Cada SMI tem um único identificador de request que é usado para sua identificação. Os campos error-status e error-index são usados para armazenar informações de erro relativas à SMI.

D MIBs, estruturas que enviam os dados para a estação gerente somente em caso de falhas, diminuindo o tráfego de informações de controle na rede.

E PDUs, que além de servirem como cache dos documentos acessados por uma rede local, podem também restringir o acesso a alguns documentos ou a utilização de algum protocolo, garantindo segurança à rede.

[Questão 06] – Comentários...

Resumex:

MIB é a **base de dados** localizada em um **dispositivo gerenciado** (onde tem um **agente SNMP** instalado). Nela são armazenadas informações do interesse de gerência de redes, referentes àquele dispositivo.

PDUs, no contexto SNMP, são **mensagens (comandos)** trocadas entre agentes e gerentes SNMP. Cada mensagem tem seu próprio formato, campos etc. Ex: GETREQUEST, GETNEXTREQUEST.

SMI (*Structure Management Information*) é a **linguagem** (notação) utilizada, na **MIB**, para definir **objetos gerenciáveis**.

[Questão 06]

(FCC/DPE-RS 2017) Um Técnico do Tribunal Regional do Trabalho da 24ª Região, ao analisar a figura, conclui corretamente que o SNMP, um protocolo da camada de aplicação, facilita a troca de informações de gerenciamento entre os dispositivos de rede, com base nos nós gerenciados (agentes), nas estações de gerenciamento (gerentes) e nas

A MIBs, bases das informações de gerência. Cada MIB funciona como uma base de dados lógico, armazenando informações e definindo todos os objetos gerenciáveis (variáveis) pelo SNMP.

B PDUs, estruturas com informações de gerência, que especificam o formato para a definição dos objetos a serem gerenciados pelo SNMP, os tipos básicos destes objetos, a forma de identificação e o agrupamento das informações.

C SMIs. Cada SMI tem um único identificador de request que é usado para sua identificação. Os campos error-status e error-index são usados para armazenar informações de erro relativas à SMI.

D MIBs, estruturas que enviam os dados para a estação gerente somente em caso de falhas, diminuindo o tráfego de informações de controle na rede.

E PDUs, que além de servirem como cache dos documentos acessados por uma rede local, podem também restringir o acesso a alguns documentos ou a utilização de algum protocolo, garantindo segurança à rede.

[Questão 07]

(CONSULPLAN/TRE-RJ 2017) O protocolo SNMP (Simple Network Management Protocol) ou Protocolo Simples de Gerência de Rede permite a coleta de informações sobre o estado dos equipamentos da rede, ou mesmo softwares de rede, possibilitando que o administrador de rede monitore o funcionamento do sistema. No GNU/Linux, a configuração do SNMP é feita com a edição do arquivo: `/etc/snmp/snmpd.conf`. O comando `snmpwalk` obtém informações de um computador da rede utilizando SNMP. Observe a seguinte sintaxe: `$ snmpwalk -b host [OID]`. Acerca da descrição da opção “-b”, assinale a alternativa correta.

- A Procura um nó MIB.
- B Exibe versão do comando.
- C Exibe mensagem de ajuda.
- D Faz acesso aleatório aos rótulos de OID.

[Questão 07] – Comentários...

Resumex:

OID

Cada objeto deve ter um identificador que "diz" que tipo de objeto é aquele.

- Este identificador é o OID e é atribuído com base na árvore de identificadores do ASN.1.
- Um OID de objeto é formado por uma sequência de inteiros baseada nos nós das árvores, separada por pontos (.).
- Por exemplo, o objeto internet pode ser referenciado como isso.org.dod.internet ou 1.3.6.1 como é mostrado na árvore de objetos da SMI.
- Assim, por exemplo, todo os objetos que iriam gerenciar o IP deveriam ter o OID 1.3.6.1.2.1.4).

[Questão 07]

(CONSULPLAN/TRE-RJ 2017) O protocolo SNMP (Simple Network Management Protocol) ou Protocolo Simples de Gerência de Rede permite a coleta de informações sobre o estado dos equipamentos da rede, ou mesmo softwares de rede, possibilitando que o administrador de rede monitore o funcionamento do sistema. No GNU/Linux, a configuração do SNMP é feita com a edição do arquivo: /etc/snmp/snmpd.conf. O comando snmpwalk obtém informações de um computador da rede utilizando SNMP. Observe a seguinte sintaxe: `$ snmpwalk -b host [OID]`. Acerca da descrição da opção “-b”, assinale a alternativa correta.

A Procura um nó MIB.

- B Exibe versão do comando.
- C Exibe mensagem de ajuda.
- D Faz acesso aleatório aos rótulos de OID.

[Questão 08]

(IBFC/TJ-PE 2017) Na hora de implementar um gerenciamento de redes é mais interessante adotar a versão 3 do SNMP (Simple Network Management Protocol) principalmente por apresentar:

A auditoria tanto do controle dos sistemas de software como de hardware

B melhoria de performance e comunicação gerente-para-gerente

C monitoração em tempo real e comunicação agente-para-gerente

D ampliação dos comandos de operações básicas de gerenciamento

E implementação na segurança como privacidade, autenticação e controle de acesso

[Questão 08] – Comentários...

Resumex:

O aprimoramento mais importante do SNMPv3 foi o acréscimo das capacidades de segurança e de administração:

Privacidade: Criptografia - DES no modo EBC.

Autenticação: Técnica MAC para prover proteção e autenticação contra adulteração.

Controle de Acesso: Controle de Acesso baseado em visões, que controla quais das informações de gerenciamento podem ser consultadas e/ou definidas por quais usuários.

Direitos de acesso e políticas são armazenadas em um BD de configuração local (Local Configuration Datastore - LCD), podendo ser manipuladas como MIB.

Proteção contra ataques de reprodução - são usados nonces. O receptor exige que o remetente inclua em cada mensagem um valor baseado em um contador no receptor.

[Questão 08]

(IBFC/TJ-PE 2017) Na hora de implementar um gerenciamento de redes é mais interessante adotar a versão 3 do SNMP (Simple Network Management Protocol) principalmente por apresentar:

A auditoria tanto do controle dos sistemas de software como de hardware

B melhoria de performance e comunicação gerente-para-gerente

C monitoração em tempo real e comunicação agente-para-gerente

D ampliação dos comandos de operações básicas de gerenciamento

E implementação na segurança como privacidade, autenticação e controle de acesso

[Questão 09]

(UPENET/UPE 2017) No gerenciamento de redes de computadores, o protocolo base é o SNMP. Qual alternativa abaixo é a CORRETA para configurar os Dispositivos Gerenciados?

A SET-request

B GET-request

C Trap

D HEAD

E POST

[Questão 09] – Comentários...

Resumex:

Primitivas SNMP

GET - ler valor na MIB

GETNEXT - descobrir o próximo objeto

GETBULK - grande quantidade de informação do agente para o gerente

SET - escrever valor na MIB

TRAP - agente informa ao gerente a ocorrência de um evento

INFORM - comunicação gerente-gerente

[Questão 09]

(UPENET/UPE 2017) No gerenciamento de redes de computadores, o protocolo base é o SNMP. Qual alternativa abaixo é a CORRETA para configurar os Dispositivos Gerenciados?

A SET-request

B GET-request

C Trap

D HEAD

E POST

[Questão 10]

(FGV/IBGE 2017) Diogo resolveu utilizar o protocolo SNMP para gerenciar sua rede. Para permitir a troca de mensagens entre os clientes SNMP e o servidor de gerenciamento, Diogo precisará liberar as portas corretas dos firewalls locais para as seguintes mensagens SNMP:

- A - GetRequest do servidor para o cliente.
- B - GetNextRequest do servidor para o cliente.
- C - GetResponse do cliente para o servidor.
- D - Trap do cliente para o servidor.

Para permitir o envio de mensagens A, B, C e D, Diogo deverá liberar, respectivamente, as portas:

- A 161, 161, 161 e 162;
- B 161, 161, 162 e 162;
- C 162, 162, 161 e 161;
- D 162, 162, 162 e 161;
- E 161, 161, 161 e 161.

[Questão 10] – Comentários...

Resumex:

O gerente SNMP envia requisições por meio de qualquer porta disponível para a porta 161 no agente, cuja resposta chega de volta a porta de onde originou-se a requisição.

- Notificações, no entanto, chegam ao gerente exclusivamente pela porta 162 e são geradas por qualquer porta disponível no agente
- A comunicação entre agentes e gerentes em uma rede SNMP é baseada nas especificações das chamadas "unidades de dados de protocolo" (Protocol Data Unit - PDU)

[Questão 10]

(FGV/IBGE 2017) Diogo resolveu utilizar o protocolo SNMP para gerenciar sua rede. Para permitir a troca de mensagens entre os clientes SNMP e o servidor de gerenciamento, Diogo precisará liberar as portas corretas dos firewalls locais para as seguintes mensagens SNMP:

- A - GetRequest do servidor para o cliente.
- B - GetNextRequest do servidor para o cliente.
- C - GetResponse do cliente para o servidor.
- D - Trap do cliente para o servidor.

Para permitir o envio de mensagens A, B, C e D, Diogo deverá liberar, respectivamente, as portas:

A 161, 161, 161 e 162;

B 161, 161, 162 e 162;

C 162, 162, 161 e 161;

D 162, 162, 162 e 161;

E 161, 161, 161 e 161.

[Questão 11]

(IBFC/EBSERH 2017) “SNMP (Simple Network Management Protocol) é um protocolo de gerência de redes da camada de _____, do Modelo OSI, que usa as portas _____ para transmitir informações”. Assinale a alternativa que complete correta e respectivamente as lacunas:

A transporte - 20 e 21

B apresentação - 67 e 68

C aplicação - 161 e 162

D dados - 161 e 162

E rede - 20 e 21

[Questão 11] – Comentários...

Resumex:

SNMP

Protocolo da camada de aplicação que facilita a troca de informação entre dispositivos de rede.

- Permite aos administradores de rede gerenciar a performance da rede, descobrir e solucionar problema e planejar a expansão.
- Suas interações são sem conexão, trabalha com Mensagens no protocolo UDP/IP, utiliza as portas 161 e 162 e seus pacotes tem tamanho variável.

Este protocolo se tornou padrão para gerência na Internet, por ser simples de implementar e amplamente difundido

[Questão 11]

(IBFC/EBSERH 2017) “SNMP (Simple Network Management Protocol) é um protocolo de gerência de redes da camada de _____, do Modelo OSI, que usa as portas _____ para transmitir informações”. Assinale a alternativa que complete correta e respectivamente as lacunas:

A transporte - 20 e 21

B apresentação - 67 e 68

C aplicação - 161 e 162

D dados - 161 e 162

E rede - 20 e 21

[Questão 12]

(IBFC/EBSERH 2017) Em gerenciamento de rede o protocolo SNMP (Simple Network Management Protocol) possui dois comandos básicos para manusear os dispositivos que são:

- A PUT e TAKE
- B MAX e MIN
- C WIN e LOSE
- D TAKE e WIN
- E GET e SET

[Questão 12] – Comentários...

Resumex:

Primitivas SNMP

GET - ler valor na MIB

GETNEXT - descobrir o próximo objeto

GETBULK - grande quantidade de informação do agente para o gerente

SET - escrever valor na MIB

TRAP - agente informa ao gerente a ocorrência de um evento

INFORM - comunicação gerente-gerente

[Questão 12]

(IBFC/EBSERH 2017) Em gerenciamento de rede o protocolo SNMP (Simple Network Management Protocol) possui dois comandos básicos para manusear os dispositivos que são:

A PUT e TAKE

B MAX e MIN

C WIN e LOSE

D TAKE e WIN

E GET e SET

[Questão 13]

(QUADRIX/CFP 2016) O SNMP é um protocolo utilizado em gerenciamento de redes, que:

A não se aplica a redes heterogêneas.

B é definido na camada de rede do modelo TCP/IP.

C não faz uso do protocolo UDP.

D não é orientado a conexão.

E é complexo e necessita de muito processamento.

[Questão 13] – Comentários...

Resumex:

Primitivas SNMP

- a) ERRADA. O SNMP roda onde tiver a pilha TCP/IP implementada
- b) ERRADA. Camada de Aplicação
- c) ERRADA. Utiliza as portas 161 pelo servidor (gerente) e 162 pelo cliente (gerente) do UDP
- d) CERTA. Como utiliza o protocolo UDP, ele não é orientado a conexão**
- e) ERRADA. Sua solução de gerência é muito simples

[Questão 13]

(QUADRIX/CFP 2016) O SNMP é um protocolo utilizado em gerenciamento de redes, que:

A não se aplica a redes heterogêneas.

B é definido na camada de rede do modelo TCP/IP.

C não faz uso do protocolo UDP.

D não é orientado a conexão.

E é complexo e necessita de muito processamento.

[Questão 14]

(CESPE/FUNPRES P 2016) Quando comparado ao SNMPv1, o SNMPv2 não oferece mecanismos de segurança adicionais; a diferença entre essas versões está nas extensões de bases de informação de gerenciamentos.

[Questão 14] – Comentários...

Resumex:

Melhorias da Versão 2 do Snmp

- a) Mudanças nas estruturas dos seguintes campos: **Número da Versão, Nome da Comunidade e Protocol Data Unit**
- b) Adição dos PDUs **GetBulkRequest e InformRequest**
- c) Alteração dos **códigos de erro**

[Questão 14]

(CESPE/FUNPRES 2016) Quando comparado ao SNMPv1, o SNMPv2 não oferece mecanismos de segurança adicionais; *a diferença entre essas versões está nas extensões de bases de informação de gerenciamentos.*

ERRADA

[Questão 15]

(IDECAN/UFPB 2016) O Gerenciamento de Rede tem como tarefas principais testar, configurar, monitorar e resolver diversos problemas dos componentes de uma rede, com objetivo de atender um conjunto de requisitos definidos por uma organização. Para essa finalidade são utilizados hardware, software, além de material humano. O SNMP (Simple Network Management Protocol), ou Protocolo Simples de Gerenciamento de Rede, é uma estrutura, que usa a pilha de protocolos TCP/IP no gerenciamento de dispositivos em uma internet. Para essa tarefa, o SNMO utiliza dois protocolos, que são o SMI (Structure of Management Information), ou Estrutura de Gerenciamento de Informações e o MIB (Management Information Base), ou Base de Informações de Gerenciamento. Acerca do SNMP e seus protocolos, assinale a alternativa correta.

A SNMP define o formato dos pacotes trocados entre um gerente e um agente.

B Uma estação gerenciada, chamada de gerente, é um roteador (ou uma estação) que executa o programa servidor SNMP.

C MIB define as regras gerais para nomear objetos, definir os tipos de objetos e mostrar como codificar objetos e valores.

D SMI cria uma coleção de objetos nomeados, seus tipos e os relacionamentos entre eles em uma entidade a ser gerenciada.

[Questão 15] – Comentários...

Comentários:

a) CORRETA

b) Agente

c) SMI

d) MIB

[Questão 15]

(IDECAN/UFPB 2016) O Gerenciamento de Rede tem como tarefas principais testar, configurar, monitorar e resolver diversos problemas dos componentes de uma rede, com objetivo de atender um conjunto de requisitos definidos por uma organização. Para essa finalidade são utilizados hardware, software, além de material humano. O SNMP (Simple Network Management Protocol), ou Protocolo Simples de Gerenciamento de Rede, é uma estrutura, que usa a pilha de protocolos TCP/IP no gerenciamento de dispositivos em uma internet. Para essa tarefa, o SNMO utiliza dois protocolos, que são o SMI (Structure of Management Information), ou Estrutura de Gerenciamento de Informações e o MIB (Management Information Base), ou Base de Informações de Gerenciamento. Acerca do SNMP e seus protocolos, assinale a alternativa correta.

A SNMP define o formato dos pacotes trocados entre um gerente e um agente.

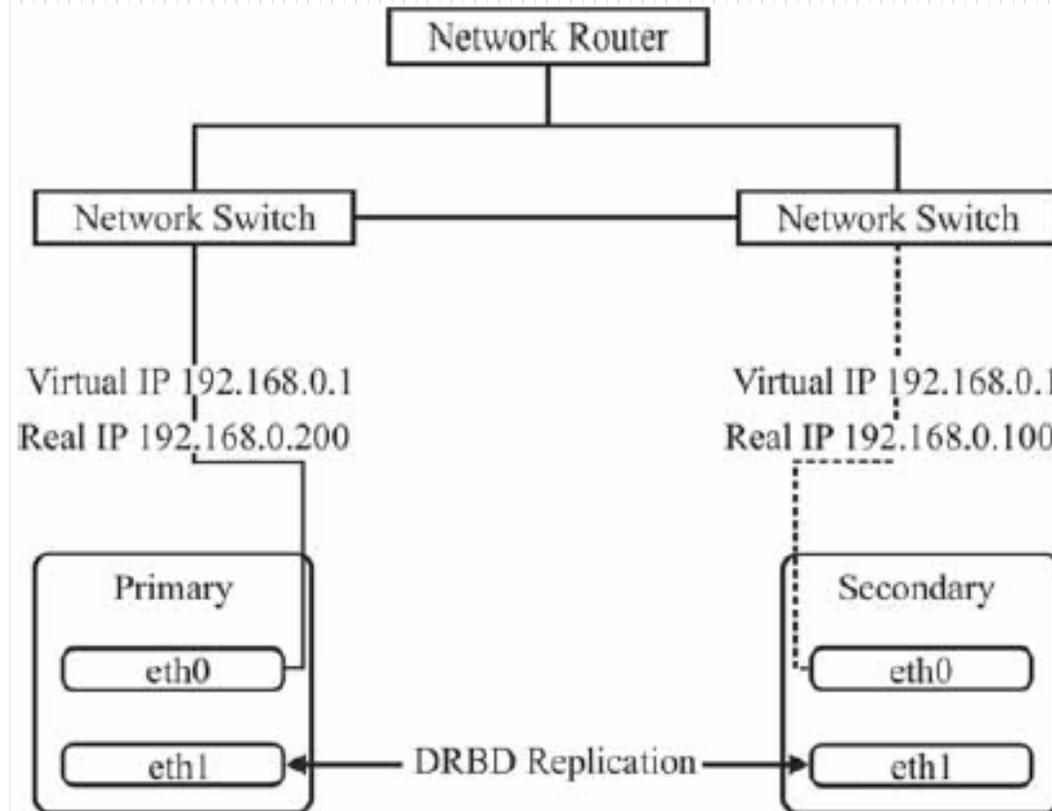
B Uma estação gerenciada, chamada de gerente, é um roteador (ou uma estação) que executa o programa servidor SNMP.

C MIB define as regras gerais para nomear objetos, definir os tipos de objetos e mostrar como codificar objetos e valores.

D SMI cria uma coleção de objetos nomeados, seus tipos e os relacionamentos entre eles em uma entidade a ser gerenciada.

[Questão 16]

(CESPE/FUNPRES 2016) A figura seguinte mostra a arquitetura a ser implementada para prover alta disponibilidade entre os servidores Linux Primary e Secondary.



[Questão 16]

(CESPE/FUNPRESP 2016) Com referência à figura precedente, julgue o item a seguir.

É possível aferir o desempenho dos servidores Primary e Secondary, bem como do Network Switch, por meio do SNMP (Simple Network Management Protocol), que é um protocolo da camada de aplicação, não orientado à conexão e que utiliza o protocolo UDP para trocar informações entre os dispositivos da rede.

[Questão 16]

(CESPE/FUNPRESP 2016) Com referência à figura precedente, julgue o item a seguir.

É possível aferir o desempenho dos servidores Primary e Secondary, bem como do Network Switch, por meio do SNMP (Simple Network Management Protocol), que é um protocolo da camada de aplicação, não orientado à conexão e que utiliza o protocolo UDP para trocar informações entre os dispositivos da rede.

CERTA

[Questão 17]

(IESES/BAHIAGÁS 2016) Considere as seguintes afirmações a respeito de protocolos de monitoramento:

- I. GetBulk é uma PDU SNMP introduzida na versão 3 utilizada para buscar grandes quantidades de dados, como tabelas, por exemplo.
- II. Netflow é uma tecnologia utilizada em roteadores Cisco para coletar fluxos de tráfego IP.
- III. SNMP possui três versões, sendo que o SNMPv1 e o SNMPv2c utilizam palavras-chave, chamadas comunidades, como método de segurança.
- IV. A porta utilizada pelo agente SNMPv2c é a UDP/171.
- V. A porta utilizada para traps pelo SNMP é a UDP/162.

Considerando as afirmações anteriores, assinale a alternativa correta:

- A Apenas as opções I, III e IV estão corretas.
- B Apenas as opções I, III e V estão corretas.
- C Apenas as opções II, III e V estão corretas.
- D Apenas as opções I e II estão corretas.
- E Todas as opções estão corretas.

[Questão 17] – Comentários...

Resumex

NetFlow

Netflow é um recurso que foi introduzido em roteadores Cisco cuja função é coletar características e informações sobre o tráfego de redes IP, tanto na saída quanto na entrada de uma interface. Ao analisar os dados fornecidos pelo Netflow, um administrador de rede pode determinar tarefas como a origem e o destino do tráfego, classe de serviço, e as causas de congestionamento. Netflow é composto por três componentes: o cache de fluxo, coletor de fluxo e analisador de dados.

[Questão 17]

(IESES/BAHIAGÁS 2016) Considere as seguintes afirmações a respeito de protocolos de monitoramento:

I. GetBulk é uma PDU SNMP introduzida na versão 3 utilizada para buscar grandes quantidades de dados, como tabelas, por exemplo.

II. Netflow é uma tecnologia utilizada em roteadores Cisco para coletar fluxos de tráfego IP.

III. SNMP possui três versões, sendo que o SNMPv1 e o SNMPv2c utilizam palavras-chave, chamadas comunidades, como método de segurança.

IV. A porta utilizada pelo agente SNMPv2c é a UDP/171.

V. A porta utilizada para traps pelo SNMP é a UDP/162.

Considerando as afirmações anteriores, assinale a alternativa correta:

A Apenas as opções I, III e IV estão corretas.

B Apenas as opções I, III e V estão corretas.

C Apenas as opções II, III e V estão corretas.

D Apenas as opções I e II estão corretas.

E Todas as opções estão corretas.

Dúvidas

Prof. Walter Cunha

falecomigo@waltercunha.com

<https://www.patreon.com/timasters>

<https://www.facebook.com/walter.cunha.7>

<https://www.instagram.com/walter.cunha.7/>

<https://twitter.com/timasters>

<https://www.linkedin.com/in/walter-cunha-19a90721>



PROVAS DE TI
TUDO PARA VOCÊ PASSAR